

دستور العمل مسابقات گل یا پوچ

بازی به صورت تیم های ۳ نفره (اوستا و ۲ یار آن) برگزار می شود.
هر بار که گل دست یک تیم باشد تیم مقابل باید سه خالی بازی گل را حدس بزند.
اگر گل را حدس بزند می تواند بازی کند و اگر حدس نزنند یک امتیاز به تیمی داده می شود که گل را حفظ کرده است.
اما اگر تیم مقابل که می خواهد حدس بزند یک ضرب گل را بگیرد و هیچ دستی را پوچ نکند ۲ امتیاز می گیرد.

کارت های بازی گل یا پوچ

- **کارت سنگ مفت گنجشک مفت:** این کارت به تیم حدس زننده کمک می کند که اگر یکبار اشتباه کند و گل را درست حدس نزنند یک دست دیگر را که به آن مشکوک است باز کند. از این کارت برای هر تیم دو عدد وجود دارد.
- **کارت گوی بزرگ:** این کارت به تیم حدس زننده کمک می کند تا به تیم مقابل دستور دهد تا به جای بازی با گوی معمولی با گوی بزرگتر بازی کند. در واقع بازی با گوی بزرگتر سخت تر می شود و گل زودتر لو می رود.
- **کارت گوی صدا دار:** کارت گوی صدا دار یکی از هیجان انگیزترین کارت های بازی است. چون به تیم حدس زننده کمک می کند تا گل را از تیم مقابل راحت تر پس بگیرد چرا که تیم مقابل مجبور از با گویی بازی کند که با هر حرکت صدا می دهد!
- **کارت یک تیر و دو نشان:** با پوچ کردن درست یک دست سر گروه تیم مقابل موظف است یک دست دیگر را پوچ کند. از این کارت دو عدد برای هر تیم وجود دارد.
- **کارت آنتن:** تیم حدس زننده می تواند از تیم حریف سوالی پرسد بازیکن موظف است حقیقت را با بله و خیر جواب دهد.
- **کارت دوئل:** بازیکنی که صاحب گل است گل را نشان داده و به صورت تک به تک با کسی وارد نبرد می شود.
- **کارت خالی بازی مجدد:** تیم حریف باید سه خالی بازی مجدد انجام دهد.
- **کارت حذف یک دست:** سر گروه تیم حریف باید یکی از دستان تیم خود را پوچ کند.



چینش کارت های بازی گل یا پوچ

- هر تیم ۹ کارت مقابل خود دارد که باید ۵ تا از این کارت ها را به صورت شانسی انتخاب کند ولی توجه کنید :
- دو کارت سمت راست یکی دوئل هست یکی آنتن که یکی را شانسی انتخاب می کنید.
- دو کارت سمت چپ یکی گوی بزرگ هست یکی گوی صدا دار که یکی را شانسی انتخاب می کنید.
- از پنج کارت وسط دو تا سنگ مفت گنجشک مفت وجود دارد یکی سه خالی بازی یکی حذف یک دست و دیگری یک تیر و دو نشان که سه تا را شانسی انتخاب می کنید..

شاه گل بازی

- بازی در مجموع ۹ امتیازی می باشد و تیمی که به امتیاز ۸ برسد امتیاز آخر اسمش شاه گل است و اگر بتواند شاه گل را درست حدس بزند تیم بازنده ۳ امتیاز از دست می دهد.
- در شاه گل ۶ خالی بازی کردن داریم و حق پوچ کردن دستی رو نداریم.
- اگر برای بار دوم شاه گل را حریف بگیرد دیگه امتیاز معنی ندارد و فقط با دوئل بازی پیش می رود. هر سه بازیکن رو در رو هر کدام یکبار دوئل می کنند و در مجموع کسی که کمتر امتیاز کسب کند باخت است و اگر نتیجه مساوی شد به تک گل می رویم.
- اگر یکبار شما و یکبار تیم حریف به شاه گل رسید سپس برای بار دوم تیمی که به شاه گل برسد می رویم برای دوئل.
- در مرحله فینال که ۲۱ امتیازی هست اگر شاه گل را بگیرید تیم حریف ۵ امتیاز پایین می آید.
- در شاه گل اگر ركب بخورید یا نا خود آگاه دست خودتون رو پوچ کنید انگار حریف گل را گرفته است.

سیستم امتیاز دهی

- در مرحله مقدماتی بازی ها ۹ امتیازی هست و هر گروه ۳ تیم دارد که ۲ تیم صعود می کنند.
- اگر تیمی دو برد داشته باشد به عنوان تیم اول صعود می کند و تیمی که یک برد دارد تیم دوم. اگر هر تیم یک برد داشته باشد امتیاز شماری می کنیم.
- تیم اول گروه اول با تیم دوم گروه دوم در مرحله نیمه نهایی بازی می کنند و تیم دوم با تیم اول آن گروه.
- در مرحله نیمه نهایی بازی ها ۱۱ امتیازی هست و شاه گل امتیاز ۱۰ می باشد. هر دو تیم رفت و برگشتی باهم بازی می کنند.
- اگر هر دو تیم یک برد کسب کنند به دوئل می رویم و دوئل تک به تک نتیجه را مشخص می کند و امتیاز شماری نداریم.
- مرحله فینال ۲۱ امتیازی هست و هر تیمی به امتیاز ۲۱ برسد برنده بازی است.



نکات مهم

- با شیر یا خط صاحب گل اول انتخاب می شود. سپس لیدر تیم به تنهایی بازی می کند و یک نفر از تیم حریف حدس می زند. اگر درست باشد گل را می گیرد.
- اگر دستی رو پوچ کرده باشید و گل رو درست حدس بزنید فقط گل رو میگیرید و امتیازی دریافت نمی کنید
- اگر گل رو نتوانید درست حدس بزنید تیم حریف یک امتیاز دریافت می کند.
- فقط و فقط اگر یک ضرب بدون پوچ کردن دستی گل رو بگیرید دو امتیاز کسب می کنید.
- هر تیم از ۹ کارت بازی ۵ کارت را شانسی انتخاب می کند. از دوئل و آنتن یک کارت. از گوی بزرگ و گوی صدادار یک دست. و از بقیه سه کارت.
- در مرحله فینال از بین ۵ کارت وسط ۴ کارت می توانید انتخاب کنید.
- در هر نوبت بازی اگر حداقل سه دست باشد فقط از یک کارت می توان استفاده کرد.
- شرط استفاده از کارت باقی ماندن حداقل سه دست از شش دست تیم حریف است.
- اگر گل قبل از شروع بازی از دست بیافتد دوئل انجام می شود.
- اگر گل وسط بازی از دست بیافتد گل دست حریف میافتد و حریف امتیاز نمی گیرد.
- اگر کارت آنتن رو بپرسیم و آن شخص بگوید گل ندارد سپس بدون پوچ بگیریم دو امتیاز ندارد و انگار دو دست پوچ کرده ایم.

