

دستور العمل مسابقات مافیا

سناریو بازی

بازپرس ۱۰ نفره

۱. دکتر، کاراگاه، بازپرس، شکارچی، رویین تن، شهروند ساده ۲ نفر

۲. پدرخوانده، ناتو، شیاد

قوانین نقش

۱. استعمال پدرخوانده تا انتهای بازی منفی است.
۲. اگر کاراگاه مورد شیادی قرار بگیرید جواب استعمال آن شب برای همه نقش ها منفی است.
۳. اگر بازیکن وارد دفاعیه شود و از بازی خارج نشود. سابقه دار حساب می شود. در صورت ورود مجدد به دفاعیه اولویت خروج است.
۴. بازیکنان در حین انجام بازپرسی حق استفاده از تایید و عدم تایید ندارند.
۵. پدرخوانده تنها در زمانی میتواند خودش را یا کوزایی کند که به تنهایی در بازی مانده باشد.
۶. پدرخوانده به همراه شکارچی از بازی خارج نمی شود.

خطاها

۱. عبارت های ممنوع در بازی هر جمله ای که کوچکترین ارتباطی به نقش بازیکن ها در نقش شهروندی داشته باشد اخراج مستقیم دارد به عنوان مثال کاراگاهی که استعمال مثبت و یا حتی منفی از بازیکنی دارد و آن شخص را با قیدهای، حتما قطعا، به ساید و ... خطاب کنند.
۲. استفاده از هر نوع عبارتی که جز شهروند یا مافیا بودن منظور دیگری را برساند اخراج انضباطی دارد. عباراتی نظیر من مهم هستم من کارم را انجام داده ام من شهروند ساده هستم و غیره ...
۳. هرگونه استفاده از کلمات غیر اخلاقی و تخریبی اخراج از بازی است.
۴. هرگونه صحبت یا علامت فاز شب، اخراج از بازی است به عنوان مثال شنیدن صدای اطرافیان و وارد کردن اطلاعات آن در بازی، در زمان بیدار بودن دکتر اشاره به خود و ...
۵. کامل نداشتن ماسک به روی صورت در تمامی شبهای بازی و هرگونه تکان خوردن ماسک در فاز شب.



۶. استفاده از گوشی همراه و ساعت های هوشمند.

۷. ترک بازی بدون هماهنگی

۸. صحبت در حین نوبت دیگران

۹. تأیید و عدم تأیید های صدا دار

۱۰. عدم رعایت نظم مسابقه و بی احترامی به سایر رقبا یا عوامل مسابقه موجب حذف شرکت کننده می گردد.

۱۱. تقلب به هر نحوی موجب حذف شرکت کننده می گردد.

۱۲. موارد و نکات احتمالی پیش بینی نشده با نظر سرداور تصمیم گیری می شود.

❖ نکته مهم بازیکنی که در شب اول از بازی خارج شده است تا قبل از شروع رای گیری روز دوم میتواند برآیند خود را به داروان تحویل دهد.

شیوه امتیاز دهی داوران

❖ فکت و استدلال ۲۵ نمره

❖ تشخیص مافیا یا فریب شهروند ۲۵ نمره

❖ اکت درست و موج و دفاع و رای مجموعا ۲۵ نمره

❖ برد سایدی و ادب و تاثیر مثبت در روند بازی ۲۵ نمره

نکات مهم

❖ اخطار هایی که از سوی گرداننده دریافت می کنید نمره منفی خواهد داشت.

❖ اخراج انطباطی از بازی به هر دلیل منجر حذف کامل و از دست رفتن امتیازات خواهد بود.

❖ ترجیحا از کلمات فارسی استفاده فرمایید.

❖ رعایت نظم و ادب نمره بسیار مهمی از نظر داوران می باشد.

❖ حتما ۱۵ دقیقه قبل از بازی در محل برگزاری حضور داشته باشید.

