

دستور العمل مسابقات اتللو

قوانین مسابقه

- مسابقه روی صفحه 6×6 برگزار می شود.
- هر بازیکن در مجموع ۱۰ دقیقه زمان دارد.
- بازیکن ها باید در نوبت خود یک حرکت قانونی انجام دهند؛ یعنی مهره را طوری قرار دهند که حداقل یک مهره حریف برگردانده شود.
- اگر بازیکنی حرکت قانونی داشته باشد، حق رد کردن نوبت را ندارد.
- اگر بازیکنی هیچ حرکت قانونی نداشته باشد، نوبت به حریف می رسد.
- بازی زمانی تمام می شود که صفحه کامل شود یا هیچ کدام از دو بازیکن حرکت قانونی نداشته باشند.
- برنده بازیکنی است که در پایان، تعداد مهره بیشتری روی صفحه داشته باشد.
- در صورت تساوی تعداد مهره ها، بازیکنی که زمان بیشتری روی ساعت خود باقی مانده باشد، برنده اعلام می شود.

خطاها

موارد زیر خطا محسوب می شوند:

- انجام حرکت غیر قانونی
- بازی کردن خارج از نوبت
- برگرداندن صحیح مهره های حریف
- جابه جا کردن مهره ها پس از انجام حرکت
- استفاده نادرست از ساعت
- اتلاف وقت عمدی
- دریافت کمک از دیگران یا استفاده از وسایل کمکی
- بی احترامی به حریف، داور یا عوامل برگزاری



برخورد با خطا

- در صورت خطای جزئی، داور تذکر می دهد.
- در صورت تکرار یا خطای مؤثر، داور می تواند اخطار، اصلاح وضعیت بازی، کسر زمان یا باخت فنی اعلام کند.
- تصمیم نهایی در هر بازی بر عهده داور است.

